



子力價值

每隻棋子(除了帥和將)，都會有一個分數，給我們用來和對方交換棋子時作參考的。我們在對戰之中，常常會和對方交換棋子。我們會希望能夠以小換大，和避免以大換小。

當然，這不是絕對準確，因棋子會受到位置而影響到它的價值。

主要來說，棋力之中，車的威力最強。因為他的移動能力，和吃子能力都最高。兵即最弱，因他不能後退，宜每次只能移動 1 格。

不過如果兵過河了，去到敵方陣地，能夠左右移動，他就會升級成 2 分棋子。

所以，不要讓對方小兵輕易過河呀！

還有，對方如送子請你吃車馬炮時，多吃也不壞！

車	10 分
馬	5 分
炮	5 分
仕	2 分
相	2 分
兵	1 分
兵(過河)	2 分



練習一

比較左右兩邊棋子價值的大小，填寫「>, =, <」在中間的空格。

車		馬
相		炮
仕		兵(過河)
車 + 相		馬 + 炮
炮 + 兵(過河)		車
車 + 兵		馬 + 馬 + 仕

練習二

以下有不同在對戰時的計劃，試回答我們是否應該進行。圈出正確答案。

- 吃掉對方一隻車，但對方會吃掉我們一隻炮。
 - 應該
 - 不應該
- 吃掉對方一隻馬，但對方會吃掉我們一隻車。
 - 應該
 - 不應該
- 吃掉對方一隻相和一隻兵，但對方會吃掉我們一隻炮。
 - 應該
 - 不應該
- 對方會吃掉我們兩隻車，但我們能夠吃掉對方將軍，得到勝利。
 - 應該
 - 不應該